

NO. DE LOTE	DESCRIPCIÓN	PRECIO DE SALIDA
55	VEHICULO NO APTO PARA CIRCULAR. LA FACTURA AMPARA LA PROPIEDAD DE VEHÍCULOS NO APTOS PARA CIRCULAR POR LO QUE LOS MISMOS ÚNICAMENTE PODRÁN SER USADOS COMO DESPERDICIO Y/O RESIDUO METÁLICO POR LO TANTO NO PODRÁN SER MATRICULADOS NI DADOS DE ALTA PARA SER UTILIZADOS COMO VEHÍCULOS DE TRANSPORTE PRIVADO O PÚBLICO.	\$ 260.00
56	VEHICULO NO APTO PARA CIRCULAR. LA FACTURA AMPARA LA PROPIEDAD DE VEHÍCULOS NO APTOS PARA CIRCULAR POR LO QUE LOS MISMOS ÚNICAMENTE PODRÁN SER USADOS COMO DESPERDICIO Y/O RESIDUO METÁLICO POR LO TANTO NO PODRÁN SER MATRICULADOS NI DADOS DE ALTA PARA SER UTILIZADOS COMO VEHÍCULOS DE TRANSPORTE PRIVADO O PÚBLICO.	\$ 3,240.00
57	VEHICULO NO APTO PARA CIRCULAR. LA FACTURA AMPARA LA PROPIEDAD DE VEHÍCULOS NO APTOS PARA CIRCULAR POR LO QUE LOS MISMOS ÚNICAMENTE PODRÁN SER USADOS COMO DESPERDICIO Y/O RESIDUO METÁLICO POR LO TANTO NO PODRÁN SER MATRICULADOS NI DADOS DE ALTA PARA SER UTILIZADOS COMO VEHÍCULOS DE TRANSPORTE PRIVADO O PÚBLICO.	\$ 4,000.00
102	LOTE COMPUESTO POR MOBILIARIO Y EQUIPO DE OFICINA	\$ 1,527.00
128	LOTE COMPUESTO POR JUGUETES CONVENCIONALES	\$ 15,307.00
151	LOTE COMPUESTO POR RELOJES DE DIVERSAS MARCAS	\$ 2,610.00
218	LOTE COMPUESTO PRINCIPALMENTE POR MAQUINARIA Y HERRAMIENTA AGRICOLA	\$ 4,448.00
252	VEHICULO APTO PARA CIRCULAR	\$ 32,400.00
257	VEHICULO APTO PARA CIRCULAR	\$ 1,600.00
309	VEHICULO APTO PARA CIRCULAR	\$ 19,900.00
668	LOTE DE MERCANCIA DIVERSA INTEGRADA PRINCIPALMENTE POR TONS CLASE DURMIENTES DE CAMBIO 10X10X119MEDIDA TONS CLASE LEÑA (DESECHO DE DURMIENTES)).	\$ 6,619.00
670	LOTE DE MERCANCIA DIVERSA INTEGRADA PRINCIPALMENTE POR VAGONES DE FERROCARRIL.	\$ 123,824.00
673	LOTE DE MERCANCIA DIVERSA INTEGRADA PRINCIPALMENTE POR VAGONES DE FERROCARRIL.	\$ 69,006.00

<b>NO. DE LOTE</b>	<b>DESCRIPCIÓN</b>	<b>PRECIO DE SALIDA</b>
674	LOTE DE MERCANCIA DIVERSA INTEGRADA PRINCIPALMENTE POR VAGONES DE FERROCARRIL.	\$ 64,012.00
675	LOTE DE MERCANCIA DIVERSA INTEGRADA PRINCIPALMENTE POR VAGONES DE FERROCARRIL.	\$ 107,822.00